

## Justificativa

- **Corrida de Rua (2017/2018)**

Serão realizadas 05(cinco) corridas até o final do ano pela Secretaria Municipal de Esportes, como sempre fizemos durante os anos anteriores, conforme recursos próprios da extinta Fundação. Geralmente, cada corrida era composta por **200 participantes**, conforme a contratação da empresa responsável por organizar à mesma através da identificação dos atletas com chips.

Neste caso, todos os corredores são premiados, uma vez que uma grande parte corre por lazer e querem se divertir. Devido a essa quantidade de corredores, **serão entregues 200 medalhas**, independente da classificação do atleta.

**São 22 categorias, divididas em:**

**12 Categorias no Masculino e 10 Categorias no Feminino, sendo:**

Troféus para o primeiro colocado em cada categoria, e os 3 primeiros colocados na classificação geral.

<b>22 Troféus para as 22 Categorias;</b>
<b>03 Troféus para os 03 Primeiros lugares no Geral.</b>
<b>TOTAL - 25 Troféus p/ cada etapa.</b>

Nesse evento então serão:

<b>Medalhas</b>	<b>2000</b>
<b>Troféus</b>	<b>250</b>

- **Campeonato Municipal de Futsal (2017/2018)**

Campeonato Municipal que movimenta a cidade de Paranaguá todos os anos. É o maior campeonato de Futsal do Estado do Paraná, com participantes do Litoral, Morretes e Antonina, composto por 11 Categorias nas quais estão subdivididas em:

Categoria	Qtde de Equipes	Medalhas	Troféus
Sub 07	08	14 (1º, 2º e 3º)	1º, 2º e 3º
Sub 09	10	14 (1º, 2º e 3º)	1º, 2º e 3º
Sub 11	14	14 (1º, 2º e 3º)	1º, 2º e 3º
Sub 13	16	14 (1º, 2º e 3º)	1º, 2º e 3º
Sub 15	20	14 (1º, 2º e 3º)	1º, 2º e 3º
Sub 17	18	14 (1º, 2º e 3º)	1º, 2º e 3º
Sub 20	12	14 (1º, 2º e 3º)	1º, 2º e 3º
Adulto (série Ouro)	16	16 (1º, 2º e 3º)	1º, 2º e 3º
Adulto (série Prata)	16	16 (1º, 2º e 3º)	1º, 2º e 3º
Adulto (série Bronze)	12	16 (1º, 2º e 3º)	1º, 2º e 3º
Adulto Feminino	12	14 (1º, 2º e 3º)	1º, 2º e 3º
<b>TOTAL</b>	<b>154</b>	<b>480</b>	<b>33</b>

\* Lembrando que a quantidade de atletas por categoria ocorre uma variação.

*Sub 07 ao Sub 20 - 14 atletas por equipe/categoria;*

*Adulto: Séries Ouro, Prata e Bronze - 16 atletas por equipe/categoria;*

*Adulto: Feminino - 14 Atletas por equipe/categoria.*

PREMIAÇÃO ARTILHEIRO (TROFÉUS)			
Categoria	Qtde	Medalhas	Troféus
Sub 7 ao Sub 20	7	-	7
Idade Livre	4	-	4
<b>TOTAL</b>	<b>11</b>	<b>-</b>	<b>11</b>

PREMIAÇÃO GOLEIRO MENOS VAZADO (TROFÉUS)			
Categoria	Qtde	Medalhas	Troféus
Sub 7 ao Sub 20	7	-	7
Idade Livre	4	-	4
<b>TOTAL</b>	<b>11</b>	<b>-</b>	<b>11</b>

TOTAL DE MEDALHAS E TROFÉUS	
Medalhas	<b>960</b>
Troféus	<b>110</b>

*Handwritten signature*

- **Jogos Escolares**

Os Jogos Escolares como de costume ocorrem todos os anos nos meses de Março e Abril. No Corrente ano já ouve essa competição, mas para ganharmos calendário no ano de 2018, os respectivos jogos realizar-se-á em Novembro/17.

Sendo assim, necessitamos de premiações para todas as Categorias.

Categoria	Qntde de Equipes	Medalhas	Troféus
Futsal Masculino A	22	(1º, 2º e 3º)	1º, 2º e 3º (03)
Futsal Masculino B	17	(1º, 2º e 3º)	1º, 2º e 3º (03)
Futsal Feminino A	8	(1º, 2º e 3º)	1º, 2º e 3º (03)
Futsal Feminino B	6	(1º, 2º e 3º)	1º, 2º e 3º (03)
Futebol de Campo A	10	(1º, 2º e 3º)	1º, 2º e 3º (03)
Futebol de Campo B	5	(1º, 2º e 3º)	1º, 2º e 3º (03)
Voleibol A	10	(1º, 2º e 3º)	1º, 2º e 3º (03)
Voleibol B	8	(1º, 2º e 3º)	1º, 2º e 3º (03)
Vôlei de Praia A	10	(1º, 2º e 3º)	1º, 2º e 3º (03)
Vôlei de Praia B	10	(1º, 2º e 3º)	1º, 2º e 3º (03)
Tênis de Mesa (Individual)	Várias categorias	(1º, 2º e 3º)	1º, 2º e 3º (03)
Tênis de Mesa (Dupla)	Várias categorias	(1º, 2º e 3º)	1º, 2º e 3º (03)
Handebol A	14	(1º, 2º e 3º)	1º, 2º e 3º (03)
Handebol B	10	(1º, 2º e 3º)	1º, 2º e 3º (03)
Atletismo (Individual)	Várias categorias	(1º, 2º e 3º)	1º, 2º e 3º (03)
Atletismo (Revezamento)	Várias categorias	(1º, 2º e 3º)	1º, 2º e 3º (03)
<b>TOTAL</b>	-	<b>924</b>	<b>128</b>

**Medalhas - 924**

**Troféus - 128**

- **Campeonato Futebol de Campo Amador (2017/2018)**

**Categorias: Idade Livre e 50 anos.**

1º Campeonato que será realizado por esta Secretaria, aguardado com expectativa pelos amantes do esporte em Paranaguá. Acreditamos que terá o mesmo sucesso do campeonato municipal de Futsal, no qual a cidade se mobiliza e conta com a participação de equipes do Litoral, Morretes e Antonina. Serão abertas as inscrições para de 12 equipes em

ambas as categorias. Neste caso, a premiação funcionará da seguinte maneira:

PREMIAÇÃO POR CLASSIFICAÇÃO			
Categoria	Qtde Equipes	Medalhas	Troféus
50 Anos	12 equipes	1º, 2º e 3º (22)	1º, 2º e 3º (03)
Idade Livre	12 equipes	1º, 2º e 3º (22)	1º, 2º e 3º (03)
<b>TOTAL</b>	<b>24</b>	<b>66</b>	<b>06</b>

\* Cada equipe é composta por 22 atletas.

PREMIAÇÃO ARTILHEIRO			
Categoria	Qtde	Medalhas	Troféus
50 Anos (Artilheiro)	1	-	1
Idade Livre (Artilheiro)	1	-	1
<b>TOTAL</b>	<b>2</b>	<b>-</b>	<b>2</b>

PREMIAÇÃO GOLEIRO MENOS VAZADO			
Categoria	Qtde	Medalhas	Troféus
50 Anos (Goleiro)	1	-	1
Idade Livre (Goleiro)	1	-	1
<b>TOTAL</b>	<b>2</b>	<b>-</b>	<b>2</b>

PREMIAÇÃO JOGADOR REVELAÇÃO			
Categoria	Qtde	Medalhas	Troféus
50 Anos (Revelação)	1	-	1
Idade Livre (Revelação)	1	-	1
<b>TOTAL</b>	<b>2</b>	<b>-</b>	<b>2</b>

<b>Medalhas - 122</b>
<b>Troféus - 24</b>

- **Projeto Verão Legal**

É um projeto no qual esta Secretaria está trabalhando para implantar novamente nos bairros do município de Paranaguá aos finais de semana, jogos, brincadeiras e diversão para a população. Para tal, necessitamos de medalhas e troféus para premiações e de certo modo motivar essas crianças a praticarem esportes.

PREMIAÇÃO VERÃO LEGAL (Recreação)			
Categoria	Qtde	Medalhas	Troféus
Várias Categorias	-	194	23





**MUNICÍPIO DE PARANAGUÁ**  
**ESTADO DO PARANÁ**

**Secretaria Municipal de Cultura, Turismo e Esportes – SECULTUR**

Ofício nº 346/2017 – Cultura, Turismo e Esportes

Paranaguá, 12 de julho de 2017.

Ao  
**Comissão Permanente de Licitação - CPL**

**Assunto:** Quantitativo das Medalhas e Troféus por Evento

Prezado Senhor:

Vimos pelo presente, informar o quantitativo por evento desta Secretaria, tendo em vista que a quantidade refere-se aos 12 meses do Calendário das festividades do Município de Paranaguá, segue tabela:

EVENTOS	QUANTIDADE
CARNAVAL	10
FEMUL	30
FESTPAR	60
FLIPA	30
AUTO DE NATAL	20
TOTAL	150

Na oportunidade reitero protesto de elevada estima e consideração.

Atenciosamente,

  
**DARLAN JANES MACEDO SILVA**  
Secretário Municipal de Cultura, Turismo e Esportes



PREFEITURA MUNICIPAL DE PARANAGUÁ  
SECRETARIA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO E ENSINO INTEGRAL

*Ofício n. °836 /2017 – SEMAD*

*PARANAGUÁ, “Palácio São José”, 10 de julho de 2017.*

*Ao*

*Exmo. Sr.*

*Marcelo Elias Roque*

*Prefeito de Paranaguá*

***Assunto: Abertura de Processo Licitatório para aquisição de medalhas e troféus .***

*Venho por meio deste justificar a solicitação para abertura de processo licitatório, na modalidade Pregão Eletrônico, no sistema de Registro de Preço, atendendo parecer recomendação constante no parecer jurídico esclarecemos q a utilização da sistemática de registro de preços enquadrar-se do decreto regulamentar 1017/2013 tendo como objetivo **a aquisição de medalhas e troféus para implementação dos Jogos Interescolares Municipal , Xadrez nas Escolas, Campeonato de Nataçã**o em atendimento a Secretaria Municipal de Educação e Ensino Integral .*

*Declaro estar ciente que devem ser obedecidos todos os ditames estabelecidos pela Lei Federal n° 8666/93 e demais legislações em vigor.*

*De acordo com a Instrução Normativa 03/2015, seguem as especificações desta solicitação: a despesa pública destina-se ao custeio aquisição para distribuição gratuita visando assim estimular esta nova geração discente a importância da prática esportiva para o bom desenvolvimento social do indivíduo como ser ativo na sociedade escolar.*



PREFEITURA MUNICIPAL DE PARANAGUÁ  
SECRETARIA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO E ENSINO INTEGRAL

*Justifica-se o pedido visando a aquisição de medalhas e troféus para implementação dos Jogos Interescolares Municipal , Xadrez nas Escolas e Campeonato de Nataçãõ, ( segue anexo) visando o desenvolvimento motivacional deste aluno perante e a sociedade .*

*Esclarecemos no período do aniversário da cidade será realizado um Evento Cultural entre as escolas integrais onde serão premiados com medalhas de participação para todos em torno 400 alunos previstos, quantitativo solicitado poderá sofrer alterações conforme a execução dos organogramas do jogos*

*Sem mais para o momento, aproveito a oportunidade para expressar meus votos de estima e consideração.*

**VANDECY SILVA DUTRA**

**SECRETARIA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO E ENSINO INTEGRAL**

Profª Vandecy Silva Dutra  
Secretária Municipal de Educação  
e Ensino Integral  
Decreto nº 10 em 01/01/2017



ORGANOGRAMA DE DISTRIBUIÇÃO DE PREMIAÇÃO

PROJETO NATAÇÃO EM 2 ETAPAS : 1º ETAPA DE AGOSTO DE 2017 A DEZEMBRO DE 2017 2º ETAPA DE MARÇO DE 2018 A JULHO DE 2018		
ALUNOS PARTICIPANTES	5000 ALUNOS	TROFEUS 1º,2º,3º POR FAIXA ETARIA
4 BATERIAS 1 ºFAIXA ETARIA DE 06 A 07 ANOS 2º FAIXA ETARIA DE 08 A 09 ANOS 3º FAIXA ETARIA DE 10 A 12 ANOS		5000 MEDALHAS DE PARTICIPAÇÃO 12 TROFÉUS 12 TROFÉUS 12 TROFÉUS  Total 36 TROFEUS
PROJETOS JOGOS INTEGRAL 3 ETAPA		
ALUNIOS PARTICIPANTES	720 ALUNOS	TROFEUS 1º,2º,3º POR FAIXA ETARIA
1 ºFAIXA ETARIA DE 06 A 07 ANOS 2º FAIXA ETARIA DE 08 A 09 ANOS } etapa final 3º FAIXA ETARIA DE 10 A 12 ANOS  Nos jogos do integral haverá 6 pólos de onde saíra as equipes que participarão da etapa final , este alunos no pólos também receberão premiação 1º,2º,3º lugar,que será entre as escolas por região .Os campeões regionais decidem quem será o campeão da rede Municipal.		720 MEDALHAS  3 TROFEUS 3 TROFEUS 3 TROFEUS  18 TROFÉUS TOTAL 27
PROJETOS JOGOS ESCOLAS PARCIAIS CADA ETAPA		
ALUNOS PARTICIPANTES	720 ALUNOS	TROFEUS 1º,2º,3º POR FAIXA ETARIA
1 ºFAIXA ETARIA DE 06 A 07 ANOS 2º FAIXA ETARIA DE 08 A 09 ANOS } etapa final 3º FAIXA ETARIA DE 10 A 12 ANOS  Nos jogos do parcial haverá 4 pólos de onde saíra as equipes que participarão da etapa final , este alunos no pólos também receberão premiação 1º,2º,3º lugar,que será entre as escolas por região .Os campeões regionais decidem quem será o campeão da rede municipal		720 MEDALHAS 3 TROFEUS 3 TROFEUS 3 TROFEUS  12 TROFÉUS  TOTAL 21

TORNEIO DE XADREZ		
ALUNIOS PARTICIPANTES	720 ALUNOS	TROFEUS 1º,2º,3º POR FRAIXA ETARIA
1 ºFAIXA ETARIA DE 06 A 07 ANOS		720 MEDALHAS
2º FAIXA ETARIA DE 08 A 09 ANOS		3 TROFEUS
3º FAIXA ETARIA DE 10 A 12 ANOS		3 TROFEUS
		9 TROFEUS
Nos jogos do parcial haverá 8 pólos de onde saíra as equipes que participarão da etapa final , este alunos no pólos também receberão premiação 1º,2º,3º lugar,que será entre as escolas por região .Os campeões regionais decidem quem será o campeão da rede municipal		24 TROFEUS
		35 TROFEUS



PREFEITURA MUNICIPAL DE PARANAGUÁ  
SECRETARIA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO E ENSINO INTEGRAL



# **1º TORNEIO DE XADREZ**

Professora Mariane Petenusso

Chefe da Equipe Técnica Pedagógica - DIVISÃO DE ESPORTES

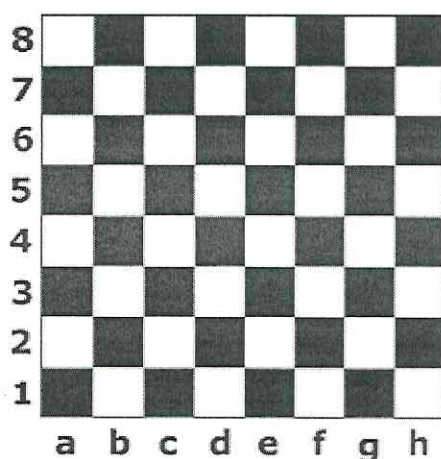
CREF/PR: 020267



## I Torneio de Xadrez

### Apresentação

É de fundamental importância que os professores transmitam aos seus alunos a prática do xadrez, sabemos que habilidades como "pensamento lógico, poder de atenção e concentração, imaginação, criatividade, julgamento, planejamento, antecipação, vontade de vencer, paciência, auto controle, o espírito de decisão e a coragem, a inteligência..." PARTOS apud FERRACINI (1988, pg. 37), são desenvolvidas com a sua prática. Além que prestar suporte as outras disciplinas como Matemática os números quadrados que facilmente pode ser compreendido com 8 linhas e 8 colunas totalizando 64 quadrados, onde também para se localizar dentro desse tabuleiro temos dois nomes, a junção de letras que vão do A ao H e a dos números de 1 a 8, formando casas identificadas por A1, E5:



A importância do xadrez na matemática é voltada para o raciocínio lógico, operações matemáticas, jogo estratégico para cada jogada e uma nova forma de pensar. Em artes a confecção do tabuleiro, das peças, uma encenação teatral. Com a história e geografia enriquecemos nossos alunos com origens na Índia, na China, viajando por regiões da Pérsia e Arábia, e foi na Europa que recebeu importantes contribuições. E hoje está nos cinco continentes. Um jogo ético, trabalha tolerância, autonomia, sentimento de vitória e derrota. Com as inúmeras jogadas, as crianças exercitam a criatividade, imaginação, interpretar a jogado do outro, analisar o jogo dos dois e o seu jogo para a próxima jogada.



### *Objetivo*

Buscar com o Torneio de xadrez a prática ativa do jogo dentro das escolas, pois sabemos que sua prática desenvolve habilidades importantes para a aprendizagem do aluno.

Formar na Rede Municipal de educação uma Equipe que possa representá-la futuramente em torneios externos.

### *Objetivos específicos*

- Incentivar os alunos a prática;
- Interação entre as escolas e alunos;
- Contribui para a qualidade de vida e desenvolvimento humano;
- Contribuir para a inclusão;
- Otimizar a Biblioteca Leôncio Correa.

### *Procedimentos*

As Escolas terão a disponibilidade de inscrever até 10(dez) alunos para representá-las.

As escolas serão divididas por pólos (anexo I), onde os alunos jogarão entre si, de acordo com o sistema suíço (um programa que seleciona aleatoriamente os jogadores, que depois de algum tempo os que mais jogarem e ganharem, marcarão mais pontos e se classificarão para a fase final, sendo 5 (cinco) alunos de cada pólo. os jogos ocorrerão nas sedes de cada pólo no período da manhã, a decisão das sedes deu-se a melhor localização para as escolas daquele pólo.

Na fase final teremos o mesmo sistema suíço que depois de algum tempo pré determinado sairá os três primeiros alunos.



Esses representarão a Rede Municipal, como também assim o nome de Paranaguá a outros torneios e campeonatos externos.

### *Cronograma*

Inscrição: de 16/10/2017 a 20/10/2017

DATA	Horário	PÓLO	SEDE
20/11/2017	8h às 12h	1	EM Luiz Vaz de Camões
21/11/2017	8h às 12h	2	EM Graciela Elizateth A. Diaz
22/11/2017	8h às 12h	3	EM Hugo Pereira Correa
23/11/2017	8h às 12h	4	Em Joaquim Tramuja Filho
24/11/2017	8h às 12h	5	EM Berta Rodrigues Elias
27/11/2017	8h às 12h	6	EM Edinéa M. M. Garcia
28/11/2017	8h às 12h	7	EM Nascimento Junior
29/11/2017	8h às 12h	FINAL	BIBLIOTECA

### *Descolamento*

De acordo com o Anexo I, segue a rota.

No dia 22/11/2017 necessita de dois meio de transporte para o deslocamento dos alunos para a sede do Pólo 3.

Para o dia 29/11/2017 o deslocamento dos alunos de todos os pólos podem ser negociadas para que seus professores representantes acompanhem nesta etapa final.

### *Premiação*

Todos os inscritos dos pólos são premiados com medalhas de participação a qual estaremos indo nas escolas para a entrega da mesma, para os que passaram para a fase final serão premiados no dia e os três ganhadores da fase final serão premiados com um troféu cada. (Anexo II)



Anexo I

PREFEITURA MUNICIPAL DE PARANAGUÁ  
SECRETARIA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO E ENSINO INTEGRAL



<b>PÓLO 1</b>	<b>PÓLO 2</b>
EM Sully da Rosa Vilarinho EM Eva Tereza Amarante Cavani EM Manoel Viana *EM Luiz Vaz de Camões	EM Tiradentes EM Iracema dos Santos EM Gabriel de Lara *EM Graciela Elizateth Almada Diaz
<b>PÓLO 3</b>	<b>PÓLO 4</b>
EM Leôncio Correa EM Maria José Henrique Tavares *EM Hugo Pereira Correa EM José de Anchieta EM Randolpho Arzua EM Presidente Costa e Silva	EM Rosclair Da Silva Costa EM Anibal Ribeiro Filho EM Francisca Pessoa Mendes EM João Rocha dos Santos *Em Joaquim Tramuja Filho
<b>PÓLO 5</b>	<b>PÓLO 6</b>
EM Maria Trindade da Silva EM Arminda de Souza Pereira EM Iná Xavier Zacharias *EM Berta Rodrigues Elias	EM Mirian Soares Cunha EM Takeshi oishi EM Nayá Castilho *EM Edinéa Marize Marques Garcia
<b>PÓLO 7</b>	<b>PÓLO COLÔNIAS</b>
EM Eloína Loyola Camargo Viana EM Presidente castelo Branco EM Almirante Tamamdaré *EM Nascimento Junior	EMC Alvina Toledo EMC Cipriano Lamos EMC Nazira Borges EMC José Chemure EMC Antonio Fontes EMC Luiz Andrioli



**PREFEITURA MUNICIPAL DE PARANAGUÁ**  
**SECRETARIA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO E ENSINO INTEGRAL**



Anexo II

Recursos:

Escolas:	32
Medalhas:	320 unidades
Troféu:	3 unidades
Tabuleiro xadrez	250 unidades
Relógio digital	50 unidades





Anexo III

PREFEITURA MUNICIPAL DE PARANAGUÁ  
SECRETARIA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO E ENSINO INTEGRAL



Ficha de Inscrição - XADREZ

ESCOLA:

FONE:

DIRETOR:

PROFESSOR:

Nº	ALUNO	IDADE
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		



Anexo IV

I Torneio de Xadrez

\_\_\_ Rodada      Tabuleiro: \_\_\_      Data: \_\_\_ / \_\_\_ / \_\_\_

Branças	Nº	Pretas
	1	
	2	
	3	
	4	
	5	
	6	
	7	
	8	
	9	
	10	
	11	
	12	
	13	
	14	
	15	
	16	
	17	
	18	
	19	

Branças	Nº	Pretas
	20	
	21	
	22	
	23	
	24	
	25	
	26	
	27	
	28	
	29	
	30	
	31	
	32	
	33	
	34	
	35	
	36	
	37	
	38	

I Torneio de Xadrez

\_\_\_ Rodada      Tabuleiro: \_\_\_      Data: \_\_\_ / \_\_\_ / \_\_\_

Branças	Nº	Pretas
	1	
	2	
	3	
	4	
	5	
	6	
	7	
	8	
	9	
	10	
	11	
	12	
	13	
	14	
	15	
	16	
	17	
	18	
	19	

Branças	Nº	Pretas
	20	
	21	
	22	
	23	
	24	
	25	
	26	
	27	
	28	
	29	
	30	
	31	
	32	
	33	
	34	
	35	
	36	
	37	
	38	



**Sugestões de Nome:**

*Jogos Colaborativos SEMEDI -	JOCOS
*Jogos Escolares Municipais -	JEM
*Jogos Internos SEMEDI-	JIS
*Jogos Internos Escolas Integrais-	JINEI
*Jogos Municipais da Educação-	JME
*Torneio Municipal Escolar-	TOME
*Torneio escolar Municipal-	TEM
*Torneio Escolar SEMEDI-	TES

Professora Mariane Petenusso

Chefe da Equipe Técnica Pedagógica - DIVISÃO DE ESPORTES

CREF/PR: 020267



## **Introdução**

O esporte surgiu a muitos e muitos anos atrás, não se tem uma ideia de data, o que sabemos é que o mesmo passou a existir pelos povos por sobrevivência, precisavam lutar, correr, saltar, lançar objetos e nadar. Algumas práticas se perderam e outras se transformaram, onde cada país e região foram se adaptando com a sua realidade.

Hoje a educação física é uma atividade dinâmica que contribui para a formação ampla do ser humano, desenvolve habilidades motoras físicas, mentais e aspecto social. Para otimizar essa ideia será desenvolvido por um período jogos que buscará promover a integração das escolas integrais municipais e o interesse pela prática de esportes através de manifestações do corpo em movimento.

Será um evento de caráter "lúdico e lazer", no qual o foco principal será a participação e a interação de todos os alunos, intercâmbio social, um estímulo de fortalecimento moral, física e mental, pela prática da atividade física.

## **Justificativa**

Com a modernidade da tecnologia, e a falta de incentivo, a prática pelo lazer esta sendo deixada de lado, e mais tarde a busca por uma atividade física retorna somente por saúde. Para prática motora devemos criar um habito assim como escovar os dentes, futuramente uma melhor qualidade de vida e saúde.

Ficamos escassos de alunos praticantes em nossas escolas e acabamos perdendo talentos que nunca serão descobertos para o esporte.

Oportunizar os alunos a um evento fora da sua escola, é dar avanço a suas habilidades motoras, e também incentivo aos que ainda pensam em praticar. Favorecer a prática pela cidadania e a construção saudável e equilibrado com a sociedade.

A educação física na escola e essas experiências sociais contribuem significativamente para sua vida adulta, a construção de uma sociedade justa, ativa mas também passiva, crítica e participativa. Através dos jogos nossos alunos constroem valores, sociabilizam e vivem suas realidades.

## **Objetivo Geral**

Promover o interesse pela prática esportiva como uma cultura e um fator social para a formação da cidadania, popularizando e fortalecendo o desenvolvimento esportivo e suas habilidades motoras.

## **Objetivos específicos**

- Apoiar a prática esportiva na rede municipal;
- Promover a integração dos alunos;
- Contribuir para troca de experiências sociocultural entre os alunos;
- Estimular a cidadania através do esporte;

## **Metodologia**

Os jogos é desenvolvimento da Secretaria de Educação para otimizar os alunos no período integral e dar vida ao Estádio Gigante de Itiberê.



O evento acontecerá em três fases.

*Jogos individuais:* o qual os alunos serão divididos entre as atividades, não podendo estar o mesmo em duas atividades.

*Jogos coletivos:* o qual os meninos irão jogar futebol e as meninas a queimada.

As escolas estarão divididas em pólos como o anexo I, e jogarão entre si, as que fizerem mais pontos passam para a segunda fase, para a próxima disputa os pontos zeram e serão sorteadas três escolas para cada chave e recomeça uma nova contagem, quem marcar mais pontos nessas duas chaves passa para a fase final, onde tudo recomeça.

Existirá um evento de abertura onde todas as escolas participantes se apresentarão com seus alunos e um de encerramento que premiará as duas escolas vencedoras e medalha de participação para todos os alunos.

Regulamento das atividades e suas pontuações em anexos.

### Atividades

*Futebol para meninos*

*Queimada para meninas*

*Corrida de lançamento e revezamento 4x100m de mão dadas.*

### Cronograma

Período de inscrição: 23/04/2018 a 27/04/2018, deverá ser entregue a ficha de inscrição (anexo VII) na Secretaria de educação ou via email para o endereço [ensinofundamentalpgua@gmail.com](mailto:ensinofundamentalpgua@gmail.com).

Abertura: 08/05/2018

	<i>Primeira fase</i>	<i>Segunda fase</i>	<i>Fase FINAL</i>
<b>PÓLO 1</b>	09/05/2018	15/05/2018	17/05/2018
<b>PÓLO 2</b>	10/05/2018		
<b>PÓLO 3</b>	11/05/2018	16/05/2018	
<b>PÓLO 4</b>	14/05/2018		

Encerramento: 06/10/2017

### Custos financeiros

Camisetas: 13 jogos de camisetas, cada jogo terá 20 camisetas sendo:

10 camisetas tamanho 12

10 camisetas tamanho 14

TOTAL de 260 camisetas.

Medalhas 260 unidades

Troféus 13 unidades

### Estrutura

-Estádio gigante do Itiberê;

-Fita para demarcação dos campos;

-Duas bolas de Futebol;

-Duas bolas de Volei;

-Bastão com bandeirinha da cor de cada escola para corrida de revezamento;



-Microfone e caixa de som para divulgação.

**Funcionários**

<i>Professores/estagiários</i>	<i>Nº</i>
Corrida	10
Futebol	4
Queimada	3
<b>TOTAL</b>	<b>17</b>

Anexo I

*Divisão das escolas em pólos:*



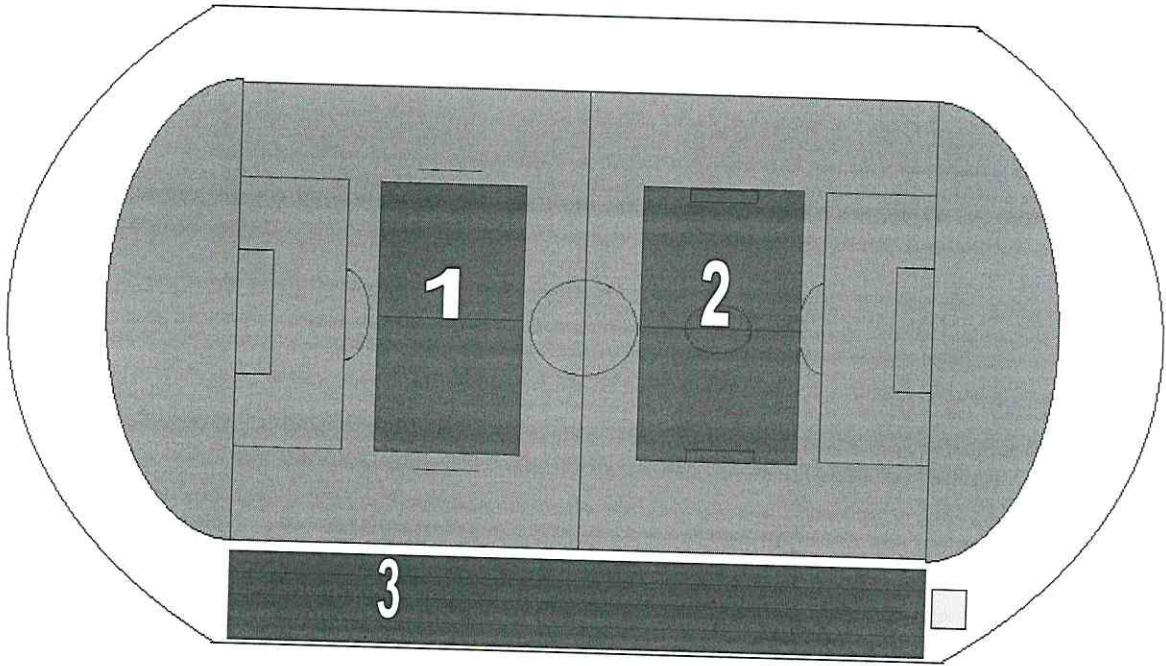
PREFEITURA MUNICIPAL DE PARANAGUÁ  
SECRETARIA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO E ENSINO INTEGRAL



<b>PÓLO 1</b>	<b>PÓLO 2</b>
EM Manoel Viana EM Luiz Vaz de Camões EM Eloína Loyola Camargo Viana EM Almirante Tamandaré	EM Iracema dos Santos EM Tiradentes EMC Nazira Borges
<b>PÓLO 3</b>	<b>PÓLO 4</b>
EM José de Anchieta EM Joaquim EM Maria José	EM Iná Xavier Zacharias EM Berta Rodrigues Elias EM Mirian Soares Cunha



*Estrutura esquematizada para o desenvolvimentos das atividades no estádio:*



Legenda:

- 1: campo para jogo de queimada.
- 2: campo para jogo de futebol.
- 3: pista de atletismo para corrida de revezamento 4x100m





Corrida de lançamento e revezamento 4x100m: a corrida dará início a um aluno com uma bola de vôlei, o qual irá lançar para o segundo aluno a uns 10m de distância, esse irá colocar a bola num determinado local que já estipulado onde estará a bandeira da cor da escola, pegará essa bandeira e irá passar aos corredores, onde cada escola terá de dois em dois alunos de mãos dadas que irão correr 100m e passar a bandeirinha para a próxima dupla, e assim sucessivamente até chegarem a quinta dupla que a mesma fincará a bandeira no lugar determinado e marcará os pontos de acordo com a chegada.

#### *Pontuação*

Classificação final	Pontos
1º	10 pontos
2º	08 pontos
3º	06 pontos

#### *Sequência da atividade:*

1. Com a bola de volei na mão, ao sinal lançará para o próximo;
2. Recepta a bola de volei, e coloca a bola no arco, corre para pegar a bandeira dentro do outro arco e passar para o próximo;
3. Dois alunos de mãos dadas, recebem a bandeira e começam a corrida;
4. Mais dois alunos de mãos dadas recebem a bandeira e correm mais 100m;
5. Mais dois alunos de mãos dadas recebem a bandeira e correm;
6. A ultima dupla a correr de mãos dadas mais 100m terão que chegar ao outro lado e colocar a bandeira em pé dentro do arco.

#### *Regulamento para a Prova:*

1. A bola lançada do primeiro aluno deve ser executada somente com a mão;
2. O segundo aluno que colocará a bola no arco, não poderá ser lançada e deverá ser colocada dentro do arco, caso não esteja não poderá continua a atividade;
3. As bandeiras devem sempre passar de mão em mão sem ser jogada ou lançada



Queimada:

Todas as equipes do pólo jogam entre si, o jogo de queimada é destinado as meninas, não podendo em hipótese nenhuma o acréscimo ou a substituição de alguém que esteja fora da lista de inscrição ou um menino. Regras:

-O jogo será com dois tempos de 10 minutos, ou até a eliminação de todos os participantes de uma das equipes.

-Um aluno será o capitão do jogo o qual ficará no lado oposto ao seu time e o mesmo não possui vidas;

-Não poderá sair da área de jogo podendo ser eliminado se existir uma sequência. Caso um aluno invada o campo da equipe adversária, não será considerado como ataque.

-Cada aluno queimado deve se direcionar ao seu capitão com a posse da bola. Onde após isso fica a critério da equipe quem deverá colocar a bola em jogo;

-O aluno é queimado quando a bola pega em qualquer parte do seu corpo e cai no chão, salvo aquele que segurar a bola e não deixar a mesma cair.

-Ganha o jogo a equipe que eliminar todos os competidores da equipe adversária, ou ao término do tempo ganha a equipe que queimar mais adversários.

Pontuação:

Equipe ganhadora	10 pontos
Empate	05 pontos



Futebol:

Todas as equipes do pólo jogam entre si, o jogo de futebol é destinado aos meninos, não podendo em hipótese nenhuma o acréscimo ou a substituição de alguém que esteja fora da lista de inscrição. Regras:

- O jogo será com dois tempos de 10 minutos, sendo 8(oito) na linha e 1(um) no gol.
- A partida deverá iniciar com um chute de bola parada, do centro do campo, pelo time que vencer no sorteio por cara ou coroa; o time adversário não deverá aproximar-se da bola, até que o pontapé inicial seja dado. Após a marcação de um gol, a equipe perdedora terá direito a dar o pontapé inicial.
- Um gol será conquistado quando a bola atravessar o espaço entre os postes do gol (a qualquer altura), sem ser arremessada, socada ou carregada com as mãos.
- Quando a bola estiver fora de campo, o jogador que reiniciar a partida deverá fazê-lo, chutando ou arremessando a bola, desde o ponto da linha lateral em que deixou o terreno de jogo, numa direção tal que forme um ângulo reto com a linha lateral.
- Caso a bola vá para trás da linha de fundo, se um jogador ao qual o gol pertence tocar a bola primeiramente, um jogador do seu lado terá direito a dar um tiro livre, da linha de fundo do ponto oposto onde a bola deverá ser tocada. Se um jogador adversário tocar a bola primeiramente, um jogador do seu lado terá direito a dar um tiro livre, de um ponto situado fora da linha de fundo, oposto ao local onde a bola é tocada.
- Três substituições são permitidas.
- Faltas serão aplicadas em qualquer irregularidade ou agressão que o árbitro entenda como desleal.

Pontuação:

Equipe ganhadora	10 pontos
Empate	05 pontos



**Ficha de Inscrição**

Escola: \_\_\_\_\_

Modalidade: *Futebol e corrida*

Futebol	
1.	
2.	
3.	
4.	
5.	
6.	
7.	
8.	
9.	
10.	

Modalidade: *Queimada e corrida*

Queimada	
1.	
2.	
3.	
4.	
5.	
6.	
7.	
8.	
9.	
10.	



### SÚMULA JOGOS

MODALIDADE: \_\_\_\_\_

DATA: \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_ X \_\_\_\_\_

EQUIPE A		EQUIPE B	
1.		1.	
2.		2.	
3.		3.	
4.		4.	
5.		5.	
6.		6.	
7.		7.	
8.		8.	
9.		9.	
10.		10.	



**Sugestões de Nome:**

*Jogos Colaborativos SEMEDI -	JOCOS
*Jogos Escolares Municipais -	JEM
*Jogos Internos SEMEDI-	JIS
*Jogos Internos Escolas Integrais-	JINEI
*Jogos Municipais da Educação-	JME
*Torneio Municipal Escolar-	TOME
*Torneio escolar Municipal-	TEM
*Torneio Escolar SEMEDI-	TES

Professora Mariane Petenusso

Chefe da Equipe Técnica Pedagógica - DIVISÃO DE ESPORTES

CREF/PR: 020267



### **Introdução**

O esporte surgiu a muitos e muitos anos atrás, não se tem uma ideia de data, o que sabemos é que o mesmo passou a existir pelos povos por sobrevivência, precisavam lutar, correr, saltar, lançar objetos e nadar. Algumas práticas se perderam e outras se transformaram, onde cada país e região foram se adaptando com a sua realidade.

Hoje a educação física é uma atividade dinâmica que contribui para a formação ampla do ser humano, desenvolve habilidades motoras físicas, mentais e aspecto social. Para otimizar essa ideia será desenvolvido por um período jogos que buscará promover a integração das escolas integrais municipais e o interesse pela prática de esportes através de manifestações do corpo em movimento.

Será um evento de caráter "lúdico e lazer", no qual o foco principal será a participação e a interação de todos os alunos, intercâmbio social, um estímulo de fortalecimento moral, física e mental, pela prática da atividade física.

### **Justificativa**

Com a modernidade da tecnologia, e a falta de incentivo, a prática pelo lazer esta sendo deixada de lado, e mais tarde a busca por uma atividade física retorna somente por saúde. Para prática motora devemos criar um habito assim como escovar os dentes, futuramente uma melhor qualidade de vida e saúde.

Ficamos escassos de alunos praticantes em nossas escolas e acabamos perdendo talentos que nunca serão descobertos para o esporte.

Oportunizar os alunos a um evento fora da sua escola, é dar avanço a suas habilidades motoras, e também incentivo aos que ainda pensam em praticar. Favorecer a prática pela cidadania e a construção saudável e equilibrado com a sociedade.

A educação física na escola e essas experiências sociais contribuem significativamente para sua vida adulta, a construção de uma sociedade justa, ativa mas também passiva, crítica e participativa. Através dos jogos nossos alunos constroem valores, sociabilizam e vivem suas realidades.

### **Objetivo Geral**

Promover o interesse pela prática esportiva como uma cultura e um fator social para a formação da cidadania, popularizando e fortalecendo o desenvolvimento esportivo e suas habilidades motoras.

### **Objetivos específicos**

- Apoiar a prática esportiva na rede municipal;
- Promover a integração dos alunos;
- Contribuir para troca de experiências sociocultural entre os alunos;
- Estimular a cidadania através do esporte;

### **Metodologia**

Os jogos é desenvolvimento da Secretaria de Educação para otimizar os alunos no período integral e dar vida ao Estádio Gigante de Itiberê.



O evento acontecerá em três fases.

Jogos individuais: o qual os alunos serão divididos entre as atividades, não podendo estar o mesmo em duas atividades.

Jogos coletivos: o qual os meninos irão jogar futebol e as meninas a queimada.

As escolas estarão divididas em pólos como o anexo I, e jogarão entre si, as que fizerem mais pontos passam para a segunda fase, para a próxima disputa os pontos zeram e serão sorteadas três escolas para cada chave e recomeça uma nova contagem, quem marcar mais pontos nessas duas chaves passa para a fase final, onde tudo recomeça.

Existirá um evento de abertura onde todas as escolas participantes se apresentarão com seus alunos e um de encerramento que premiará as duas escolas vencedoras e medalha de participação para todos os alunos.

Regulamento das atividades e suas pontuações em anexos.

### Atividades

Futebol para meninos

Queimada para meninas

Corrida de lançamento e revezamento 4x100m de mão dadas.

### Cronograma

Período de inscrição: 21/08/2017 a 25/08/2017, deverá ser entregue a ficha de inscrição (anexo VII) na Secretaria de educação ou via email para o endereço [ensinofundamentalpgua@gmail.com](mailto:ensinofundamentalpgua@gmail.com).

Abertura: 22/09/2017

	Primeira fase	Segunda fase	Fase FINAL
PÓLO 1	25/09/2017	03/10/2017	05/10/2017
PÓLO 2	26/09/2017		
PÓLO 3	27/09/2017		
PÓLO 4	28/09/2017	04/10/2017	
PÓLO 5	29/09/2017		
PÓLO 6	02/09/2017		

Encerramento: 06/10/2017

### Custos financeiros

Camisetas: 18 jogos de camisetas, cada jogo terá 20 camisetas sendo:

10 camisetas tamanho 12

10 camisetas tamanho 14

TOTAL de 360 camisetas.

Medalhas 360 unidades

Troféus 18 unidades

### Estrutura

-Estádio gigante do Itiberê;

-Fita para demarcação dos campos;

-Duas bolas de Futebol;





- Duas bolas de Volei;
- Bastão com bandeirinha da cor de cada escola para corrida de revezamento;
- Microfone e caixa de som para divulgação.

**Funcionários**

Professores/estagiários	Nº
Corrida	10
Futebol	4
Queimada	3
<b>TOTAL</b>	<b>17</b>

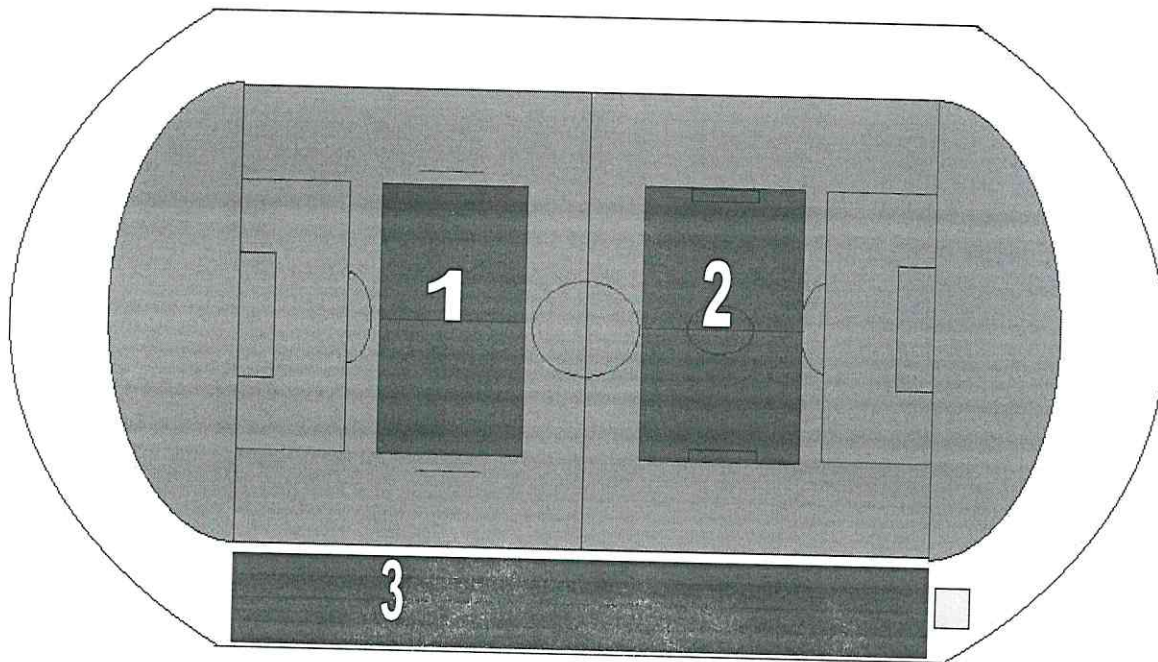


Divisão das escolas em pólos:

<b>PÓLO 1</b>	<b>PÓLO 2</b>
EM Sully da Rosa Vilarinho EM Gabriel de Lara EM Graciela Elizateth Almada Diaz	EM Takeshi oishi EM Nascimento Junior EM Presidente castelo Branco
<b>PÓLO 3</b>	<b>PÓLO 4</b>
EM Hugo Pereira Correa EM Randolpho Arzua EM Presidente Costa e Silva	EM Anibal Ribeiro Filho EM Francisca Pessoa Mendes EM João Rocha dos Santos
<b>PÓLO 5</b>	<b>PÓLO 6</b>
EM Maria Trindade da Silva EM Arminda de Souza Pereira EM Leôncio Correa	EM Rosclair Da Silva Costa EM Edinéa Marize Marques Garcia EM Nayá Castilho



Estrutura esquematizada para o desenvolvimentos das atividades no estádio:



Legenda:

- 1: campo para jogo de queimada.
- 2: campo para jogo de futebol.
- 3: pista de atletismo para corrida de revezamento 4x100m



Corrida de lançamento e revezamento 4x100m: a corrida dará início a um aluno com uma bola de vôlei, o qual irá lançar para o segundo aluno a uns 10m de distância, esse irá colocar a bola num determinado local que já estipulado onde estará a bandeira da cor da escola, pegará essa bandeira e irá passar aos corredores, onde cada escola terá de dois em dois alunos de mãos dadas que irão correr 100m e passar a bandeirinha para a próxima dupla, e assim sucessivamente até chegarem a quinta dupla que a mesma fincará a bandeira no lugar determinado e marcará os pontos de acordo com a chegada.

#### Pontuação

Classificação final	Pontos
1º	10 pontos
2º	08 pontos
3º	06 pontos

#### Sequência da atividade:

1. Com a bola de volei na mão, ao sinal lançará para o próximo;
2. Recepta a bola de volei, e coloca a bola no arco, corre para pegar a bandeira dentro do outro arco e passar para o próximo;
3. Dois alunos de mãos dadas, recebem a bandeira e começam a corrida;
4. Mais dois alunos de mãos dadas recebem a bandeira e correm mais 100m;
5. Mais dois alunos de mãos dadas recebem a bandeira e correm;
6. A última dupla a correr de mãos dadas mais 100m terão que chegar ao outro lado e colocar a bandeira em pé dentro do arco.

#### Regulamento para a Prova:

1. A bola lançada do primeiro aluno deve ser executada somente com a mão;
2. O segundo aluno que colocará a bola no arco, não poderá ser lançada e deverá ser colocada dentro do arco, caso não esteja não poderá continuar a atividade;
3. As bandeiras devem sempre passar de mão em mão sem ser jogada ou lançada



Queimada:

Todas as equipes do pólo jogam entre si, o jogo de queimada é destinado as meninas, não podendo em hipótese nenhuma o acréscimo ou a substituição de alguém que esteja fora da lista de inscrição ou um menino. Regras:

-O jogo será com dois tempos de 10 minutos, ou até a eliminação de todos os participantes de uma das equipes.

-Um aluno será o capitão do jogo o qual ficará no lado oposto ao seu time e o mesmo não possui vidas;

-Não poderá sair da área de jogo podendo ser eliminado se existir uma sequência. Caso um aluno invada o campo da equipe adversária, não será considerado como ataque.

-Cada aluno queimado deve se direcionar ao seu capitão com a posse da bola. Onde após isso fica a critério da equipe quem deverá colocar a bola em jogo;

-O aluno é queimado quando a bola pega em qualquer parte do seu corpo e cai no chão, salvo aquele que segurar a bola e não deixar a mesma cair.

-Ganha o jogo a equipe que eliminar todos os competidores da equipe adversária, ou ao término do tempo ganha a equipe que queimar mais adversários.

Pontuação:

Equipe ganhadora	10 pontos
Empate	05 pontos



### SÚMULA JOGOS

MODALIDADE: \_\_\_\_\_

DATA: \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_ x \_\_\_\_\_

EQUIPE A		EQUIPE B	
1.		1.	
2.		2.	
3.		3.	
4.		4.	
5.		5.	
6.		6.	
7.		7.	
8.		8.	
9.		9.	
10.		10.	